

附件 1:

第十届“中国软件杯”大学生软件设计大赛 赛题原型出题要求

一、内容

出题范围可覆盖信息化和软件服务业全领域，结合技术发展和市场应用中的新趋势、新需求、新热点，引导学生使用国产或开源软件开发环境、开发工具、数据库、科学计算与工具软件等。设置选题时请考虑：

（一）题目要求描述明确，对身为学生的参赛选手而言通俗易懂；

（二）题目应明确开发环境，将对环境、设备的需求明确列出，适当避免使用特殊的或需另行购买的开发设备和环境（如有特殊需求出题企业应可自主提供或给出联系第三方企业给以支持的途径）；

（三）难易适中，各评分项力求能够有效区分作品档次，评价指标尽量能客观界定，最大限度避免主观评价对选手作品的影响；各评分项所占比例应给出范围，以便学生把握重点。

（四）命题时请根据高职类院校学生和本科及以上学历学生的培养模式的不同特点进行分组命题，并标明确标出组类；

（五）力求具有一定实用价值并紧贴当前技术或需求热点，同时考虑学生的兴趣点以激发学生的创作热情；

（六）命题时要求参赛选手在作品中标明哪些部分使用开源软件，以及国产的软件开发环境、开发工具、数据库、科学计算与工具软件等，并标明出处；要求学生重视文档，且必须提交“相关文档”；考虑初赛由专家远程评测，要求无远程评测条件的作品重视视频和解说。

（七）请勿将企业申请的重点科研项目完全复制为赛题；

(八) 其他企业认为需注明的问题。

二、工作量要求

针对 1 至 3 名本科/高职学生以及研究生课余团队，开发时间大约需 2 个月。

三、评审要求

能够给出明确的评审标准，比如功能要求、性能指标等，便于学生和评委掌握。

四、测试要求

包括测试条件、测试用例、测试数据等。

五、作品答疑

赛题一旦入选，在大赛报名正式启动以后，企业需要推荐至少一名专家（最好为本赛题的出题专家）作为本赛题的答疑专家，可建立答疑 qq 群，或邮件、电话答疑，某些重复多的问题发组委会，公布到官网。