

# 江苏省人工智能学会

苏智函〔2021〕9号

## 关于举办人工智能少儿编程普及活动的通知

各小学：

为落实《江苏省新一代人工智能产业发展实施意见》文件精神，加快推进江苏省中小学编程教育的全面发展，帮助学生建立起对软件编程的基本认识，让更多的青少年学生了解软件编程，进一步推动全省小学生人工智能及编程能力素养的提升，经研究，决定在全省范围内开展在线“人工智能小创客”少儿编程普及活动。具体事项通知如下：

### 一、主题活动

江苏省“人工智能小创客”线上编程教育活动。

### 二、活动内容

1、本活动通过设计编程普及课程，采取线上学习模式，让更多热爱科学的零基础学生可以参与学习。

2、活动作品提交及评审，指定主题学生在规定时间内完成作品并提交。

### 三、参与对象

全省小学一至六年级学生。

### 四、活动报名流程及时间安排

### （一）报名时间

2021 年 5 月 13 日-2021 年 12 月 31 日，每个班期报满自动进入下一班期。

### （二）上课时间

5 月 15 日开始学习。以报名先后排定学习批次，每批次需提前报名方能参加学习，每期报满顺延至下一批次学习。

### （三）上课方式

通过移动设备线上上课（手机或平板）。

### （四）报名方式

1、家长协助扫描下方二维码填写手机号码获取验证码，点击“立即领取”。



2、填写信息，选择学校、学生姓名、年级班级；

3、扫描系统弹出的二维码，添加微信，按照教师安排，进入学习群进行学习。

### （五）学习方式

用手机(或平板)即可学习。线上活动的时间为课程表安排当日的 19:00—20:00（建议家长与孩子共同学习）。因事缺课的学生可以在规定的时间内完成学习任务后，继续参加后面的学习。

### （六）学习评价

完成当天活动的学生，就可以进入第二天的“晋级榜”，表现好的学生还有机会获得小奖品。完成在线测试的学生将颁发“合格证书”。

### （七）其他

本次线上编程教育活动不收取任何活动参与费、评审费、课程费，参与活动完全以自愿为原则。

## 五、作品提交流程

所有参与活动的学生完成免费在线学习课程后，在指定时间内按照要求提交活动作品及作品展示视频至本次编程教学老师处。

## 六、作品提交时间

1、作品在线提交日期：5月15日-12月31日

2、评审时间：作品提交日期的次月初

## 七、奖项设置

活动实施结束，将根据各单位活动的组织开展、提交作品数量及质量等情况，将由省人工智能学会颁发“优秀组织单位”、“优秀指导教师”和“优秀人工智能小创客学习证书”等奖励证书。

## 八、联系方式

刘 存，19961882048

李老师，18910556950

附件：“人工智能小创客”线上编程教育活动方案

江苏省人工智能学会  
2021年5月13日



附件

## “人工智能小创客”线上编程教育活动方案

为落实教育部《教育信息化 2.0 行动计划》要求，响应国家积极推广编程教育的号召，充分适应信息时代、智能时代人工智能和编程学习的需要，提升中小學生信息素养，特制定此活动方案。

### 一、活动名称

江苏省“人工智能小创客”线上编程教育活动

### 二、活动目的

鼓励青少年通过主题课程的学习，学会使用人工智能等高科技手段，更好地提升学生的科学素养，培养学生的创新意识和创新精神，进一步推动全区小学生人工智能及编程能力素养的提升。

### 三、活动对象

全省小学一至六年级学生。

### 四、活动时间

2020 年 5 月 13 日-2021 年 12 月 31 日。

### 五、活动内容

本次活动内容分为编程基础知识普及和编程基础能力活动两部分，共有 7 节课（一年级 4 课时，二至六年级 7 课时），其中

前 4 节课为编程辅导教师线上辅导，后 3 节课由学生自主学习与实践操作。每一个课程为一个知识点，采用体验式的教学方法，5 分钟的讲解+40 分钟的实践操作=熟练编程技能。

具体课程安排如下：

| 一年级课程               | 概要内容                                            |
|---------------------|-------------------------------------------------|
| 第 1 课<br>拔呀拔萝卜      | 了解植物习性、动物习性，人的生长发育规律认识工具基本页面并完成触碰功效             |
| 第 2 课<br>急速双人赛车     | 认识车的起源、类型，掌握事件积木学会双人 PK 游戏制作；发布主题创作《急速双人赛车》创新任务 |
| 第 3 课<br>我的秘密基地     | 认识摩斯密码，将向上移动，放大和录音三个积木结合起来，建造属于自己的秘密基地          |
| 编程科普讲座              | 当代最需要什么样的人？如何培养并锻炼幼儿思维？                         |
| 第 4 课<br>美食大作战      | 了解特色美食，感受缩小积木和放大积木的数字奥秘，完成美食大作战的趣味游戏            |
| 毕业典礼                | 优秀小嘉宾分享、毕业优秀学员表彰                                |
| 二至六年级课程             | 概要内容                                            |
| 开营典礼                | 提前熟悉同学、老师了解课程安排                                 |
| 第 1 课<br>研究所里的初次交锋  | 深刻理解人机交互，认识编程在生活中的作用                            |
| 第 2 课<br>奔跑吧，冒险队！   | 了解“指令”的概念，入门动画制作                                |
| 活动作品<br>发布创作主题要求    | 孩子根据老师发布的信息；在课程期内进行创作探索                         |
| 第 3 课<br>疯狂的反派      | 理解“随机”的概念掌握并行结构；学习“声东击西”的工作策略                   |
| 编程主题讲座              | 未来最需要什么样的人？如何培养好的逻辑思维，提升学习成绩？                   |
| 第 4 课<br>暗流涌动后的绝处逢生 | 掌握旋转和角度等几何知识深入理解 App 产品交互                       |
| 第 5 课<br>天上的花朵      | 学习“事件”的概念；学习调用手机传感器                             |
| 第 6 课<br>我是车王       | 学习轴向移动知识点；巩固编程创作流程实践                            |
| 第 7 课<br>抓到了，呆鲤鱼！   | 掌握“变量”数学概念入门编程核心算法                              |

“人工智能小创客”主题作品专题辅导：编程辅导老师围绕本次活动主题，全程辅导学生如何制作出与主题相关的作品。具体辅导时间以开课后编程老师通知的时间为准。

## **六、有关事宜**

1、各小学根据客观实际，在学生自主自愿的基础上组织发动适龄学生积极参与，合理安排活动时间。

2、本次“人工智能少儿编程普及活动”由深圳点猫科技有限公司（编程猫）提供平台技术支持，活动不收取任何费用。

3、请各单位高度重视此项活动，认真宣传发动，积极组织本单位学生参加，各单位要确定专人负责组织和推进活动的开展，通过少儿编程普及活动培养学生对人工智能的兴趣和爱好，为全省中小学人工智能教育发展及创新人才培养打好基础。

江苏省人工智能学会

2021 年 5 月 13 日