

全球校园人工智能算法精英大赛组委会

全智赛组委会〔2025〕125号

关于举办第七届全国校园人工智能算法精英大赛——灵巧手主题赛的通知

各高校、企业和初创团队：

随着人工智能技术的飞速发展，机器人灵巧手作为人机交互的重要载体，在工业生产、医疗康复、生活服务等领域展现出巨大的应用潜力。为推动具身智能产业技术创新与人才培养，激发高校师生、科研人员、初创团队等创新活力，促进产学研用深度融合，加快灵巧手关键技术的研发与场景应用，现决定举办2025第七届全国校园人工智能算法精英大赛灵巧手主题赛。现将有关事项通知如下：

一、大赛主题

智算巧手·灵动世界

二、组织机构

指导单位：全球校园人工智能算法精英大赛组委会

主办单位：江苏省人工智能学会

承办单位：清春智富（苏州）高新科技有限公司、清瑞博源智能科技河北有限责任公司

协办单位：昆山市高新区管委会、昆山市工业和信息化

支持单位：昆山鑫泰利智能科技股份有限公司、江苏集萃智能制造技术研究所有限公司、昆山集萃智科机器人有限公司

三、参赛要求

（一）国内外高校和科研院所、企业、创新团队等均可组队报名。

（二）每个团队参赛人数最多 5 人，决赛场内参赛人数最多 3 人。

（三）参赛灵巧手在比赛前未通过安全检查或者资质审查的参赛队不得参加比赛。

四、赛程设置

大赛分为报名阶段、初赛阶段和决赛阶段。如有变化以官方通知为准。

（一）报名阶段（2025 年 12 月 1 日-12 月 19 日下午 5 点前）。

每支参赛队伍需缴纳 1000 元的报名费，参赛团队通过 <https://www.bagevent.com/event/9125152> 或扫描二维码进行报名，并按竞赛要求，请将视频上传到指定网盘链接内——<https://pan.baidu.com/disk/main#/transfer/send?url=ADUAAAAAABQMzQ>。



（二）初赛评选（2025 年 12 月 19 日下午 5 点前完成）。

评委对参赛队提交的团队信息材料和初赛比赛材料（上传视频+直播抽查）进行审查和筛选，符合参赛条件且得分高的最多 15 支参赛队进入决赛。初赛阶段参赛队及机器人不需要到现场。

决赛阶段（2025 年 12 月 20 日）。组委会根据比赛规则（正式发布版），搭建决赛比赛场地，参赛队通过现场竞技比赛决出获胜者，颁发证书及授予奖金。具体比赛地点另行通知。

五、奖项及奖金设置

参与竞赛进入决赛的队伍将获得下述奖励和支持：

（一）奖金和证书

大赛组委会对 15 个晋级决赛的参赛队颁发全球校园人工智能算法精英大赛国赛获奖证书，同时对获奖团队颁发奖金（税前）。具体奖项和奖金设置如下：

奖项	数量（团队）	奖金（万元）
一等奖	1	3
二等奖	2	2
三等奖	3	1
优胜奖	9	0.5

（二）技术支持

进入决赛队伍可获得相关专家技术指导。

（三）专项支持

获奖队伍可得到政策引导、导师服务、项目孵化、资本对接、市场资源对接等深度服务和政策支持。

六、联系方式

组委会联系人：谢老师，13521830566，xiezhen@qczf-sz.cn。

附件：灵巧手主题赛竞赛规则

全球校园人工智能算法精英大赛组委会

2025年12月03日

组织委员会

3201132387013

附件：

2025 第七届全球校园人工智能算法精英大赛 ——灵巧手主题赛操作手册

赛场执行与团队操作指南

第一章 总则

一、手册目的

本手册旨在为所有参赛团队、裁判、技术支持及工作人员提供清晰、统一的赛场操作规范和流程说明，确保竞赛的公平、公正、安全、高效进行。

二、适用范围

本手册适用于 2025 年 12 月 20 日-25 日在决赛现场的所有人员。所有参赛团队在抵达赛场后，应首先阅读并理解本手册全部内容。

三、核心原则

1. 安全第一：任何操作不得危及人员、设备及场地安全。
2. 公平竞赛：所有团队在同等条件下进行比赛。
3. 尊重裁判：现场裁判的裁决为最终裁决。

第二章 赛场与设备

一、赛场功能区划分

赛场将明确划分为以下区域，请各团队遵守各区域管理规定：

1. 竞赛区：各赛项专用场地，仅允许当前参赛团队及工作人员进入。
2. 准备区：供团队进行设备调试、维修和赛前准备。提供标准电源接口。
3. 展示区：供团队静态展示其灵巧手设计、技术方案等。
4. 休息区：供团队等候和休息。
5. 安检区：所有设备及人员入场前需进行安全检查。

二、设备与接口

1. 标准设备：组委会为每个赛项提供标准化的操作平台、基础供电（220V AC）、网络环境（用于远程控制赛项）及任务道具。
2. 自备设备：参赛灵巧手本体、控制单元、专用线缆及必要的调试工具均由团队自备。
3. 设备检查：所有自备设备必须在赛前 24 小时在准备区接受技术委员会的安全与合规性检查，粘贴“已安检”标签后方可进入竞赛区。
4. 接口规范：若需与赛场设备对接，团队需提前向技术支持组申报接口协议，并在指定时间进行联调测试。

第三章 各赛项详细操作规程

赛项一：单手快速抓取赛项

任务时长：3 分钟。

操作流程：

1. 团队在准备区启动并初始化灵巧手。
2. 进入竞赛区后，将灵巧手固定于指定操作位置。
3. 裁判发出“开始”指令后计时开始。
4. 灵巧手从混合物品堆中抓取指定颜色或标记的目标物品，并放入指定的收集箱。
5. 计时结束，裁判清点有效抓取数量。

注意：物品掉落至收集箱外不计分；误抓非指定物品扣分。

赛项二：双手协同操作赛项

任务时长：15 分钟。

操作流程：

1. 团队有 2 分钟时间熟悉任务模型（如小型机械装置图纸）。
2. 裁判发出“开始”指令后，双手灵巧手开始协同装配。
3. 团队可提前示意完成任务，计时停止。
4. 裁判根据装配完成的装置进行功能性测试（如能否正常运转）和完整性检查。

注意：若装置无法通过功能测试，则“完成质量”项不得分。

赛项三：工业模拟任务赛项

任务时长：30 分钟。

操作流程：

1. 团队需按照发布的工艺流程卡顺序执行任务（如：分拣 A 零件 → 装配至 B 底座 → 进行通断检测）。

2. 任务为连续性作业，评委将全程记录每个环节的通过情况及用时。

3. 任务结束后，质检员（评委）将对产出的成品进行合格率检查。

注意：流程顺序错误将导致“效率”分大幅扣除。

赛项四：未知场景探索挑战赛项

操作流程：

1. 团队在比赛开始前才获知场景的粗略地图和任务目标（如：在 A 区找到红色方块，B 区关闭模拟阀门）。

2. 比赛开始后，灵巧手（可通过远程控制或自主模式）进入场景探索并完成任务。

3. 场景内设有随机触发任务（如：突然出现的声光指示，要求抓取新物品）。

注意：远程控制团队的操作区与赛场隔离，仅能通过赛场传来的实时图像进行操作，以保证公平。

第四章 竞赛流程与时间管理

一、决赛日典型流程

时间	事项	地点
08:00-08:30	团队签到、安全检查	安检区

08:30-09:00	当日比赛规则说明会	主会场
09:00-12:00	各赛项按日程分组进行	各竞赛区
12:00-13:00	午餐休息	
13:00-17:00	各赛项继续	各竞赛区
17:00-17:30	当日成绩汇总与公布	公告栏/官网

二、团队时间管理

1. 呼叫制度：大会采用“三呼制”呼叫参赛团队。广播呼叫三次未到的团队，视为放弃该轮比赛。

2. 准备时间：每个团队在正式比赛前，有 5 分钟的现场设备安装与调试时间。

3. 申诉期：对成绩有异议，须在成绩公布后半小时内以书面形式向仲裁委员会提交申诉，并缴纳申诉押金。申诉成功则退回。

第五章 评分与仲裁

一、现场评分流程

1. 数据采集：由计分员记录各赛项的客观数据（如时间、数量）。

2. 主观评分：每位评委独立完成评分表，交由计分组核算平均分。

3. 成绩确认：团队队长可在评分结束后 5 分钟内查看己方成绩单并签字确认。

二、仲裁委员会

1. 由大赛主席、评审委员会主席、技术委员会主席及独立

专家组成。

2. 负责处理比赛中的争议、申诉和违规行为，其决定为最终决定。

第六章 安全应急预案

一、紧急情况处理

1. 人员受伤：立即按下现场的紧急停止按钮，并呼叫医疗点医务人员。

2. 设备故障/冒烟：立即切断该团队设备电源，由安全员和技术支持人员处理。

3. 火警：听从现场广播和工作人员指挥，沿安全通道有序撤离。

二、行为守则

1. 严禁在赛场内奔跑、打闹。

2. 严禁带电进行设备插拔或维修。

3. 对于极限环境赛项，未得许可严禁触碰任何环境模拟设备。

4. 违反安全规定者，组委会有权取消其参赛资格。

请所有参赛团队仔细阅读本手册，并预祝您在比赛中取得优异成绩！